履歷表：Patti Fernandez

資深動畫設計工具

## 連絡資訊

* 電子郵件：patti.fernandez@example.com
* 電話：(123) 456-7890
* LinkedIn：https://www.linkedin.com/in/patti-fernandez

# 目標

利用我自己 13 年多年來的經驗，為各種平台和觀眾，建立吸睛的沉浸式動畫，帶領才華橫溢的動畫師團隊，提供高品質專案。

# 工作經歷

* ABC Studios：首席動畫師 （2018 年 1 月至今）

監督一個由 12 名動畫師組成的團隊，和導演、作家和製片人一起協作，為電視節目、電影和電腦遊戲製作動畫。管理每個專案的工作流程、預算和時間表。確保動畫樣式和視覺都有保持前後一致性，維持良好品質。已實作來自用戶端和專案關係人的意見反應、修訂。已使用過以下軟體，例如 Maya、Blender、Adobe Animate 和 Unity。

* XYZ Media：資深動畫師（2015 年 6 月 - 2017 年 12 月）

為各種媒體平台建立動畫，例如網路、手機和社群媒體。致力於製作各式各樣的教育影片、廣告和互動式遊戲等專案。動畫的應用原則，例如時間安排、間距和動作。已使用的軟體，例如 Flash、After Effects 和 Photoshop。

* MNO Entertainment：新銳動畫師 （2012 年 9 月 - 2015 年 5 月）

協助資深動畫師設計、製作卡通、電影和電腦遊戲動畫。執行的工作，例如草圖、上色、索具和轉譯。遵循分鏡腳本和指令碼，即可建立場景和字元。使用到以下軟體，例如 Toon Boom、Illustrator 和 Cinema 4D。

# 教育訓練

* 加州洛杉磯動畫大學（2008 年 9 月- 2012 年 6 月）

動畫藝術學士學位

# 技能

* 2D 和 3D 動畫
* 分鏡腳本和字元設計
* 團隊領導能力和溝通
* 富有創意的解決問題和創新方式
* 將注意力放在詳細資料和品質上

## 興趣

* 藝術插圖
* 遊戲科技
* 旅遊和文化特性

## 語言

* 英文（母語程度）
* 西班牙文（流利）

## 認證

* Animate CC 的 Adobe 認證專家
* 3D 演出者的 Unity 認證專家

## 發行集

* Fernandez, P.（2020 年）。動畫藝術：適用於初學者的指南。紐約出版社：Penguin Books